Comment simuler le fonctionnement du drone ?

Nous allons associer notre IA à un outil de programmation pour simuler le fonctionnement du drone qui assure la cueillette des pommes.





1/ Compléter cet **algorithme** qui doit décrire les actions attendues par le drone.

Répéter .....

Lancer la détection de l'image.

Si la pomme est ..... alors

.....

.....

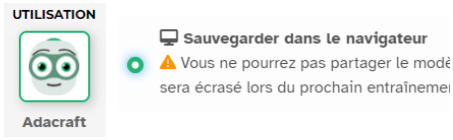
.....

.....

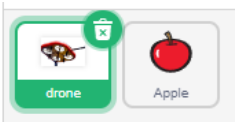
Sinon .....

2/ Réaliser un **programme** pour simuler le fonctionnement :

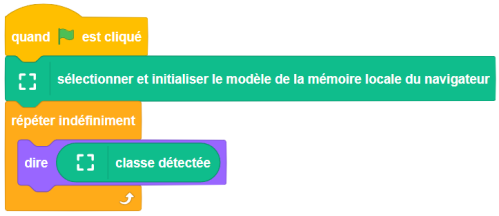
- Ouvrir l'IA créée dans Vittascience puis cliquer sur l'outil de programmation et simulation « Adacraft ». Choisir l'option « Sauvegarder dans le navigateur ».



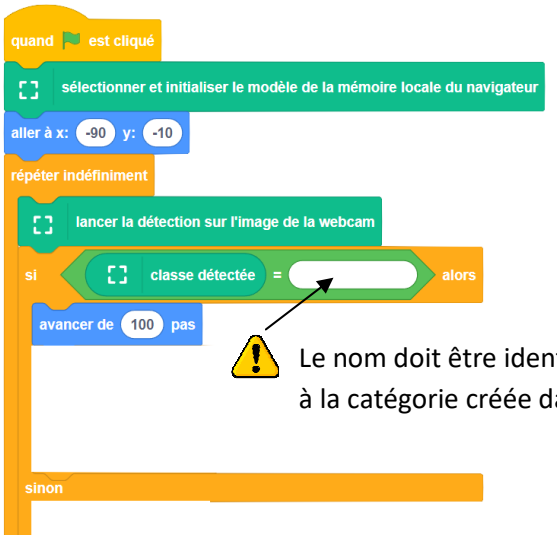
- Ajouter 2 nouveaux « sprite » : importer l'image du drone et ajouter une pomme. Supprimer le « sprite » Vittabot.



- Programmer la « pomme » qui doit indiquer si elle est rouge, verte ou un autre objet.



- Compléter le programme du drone.



Le nom doit être identique à la catégorie créée dans l'IA.

Rédiger un **bilan** de la simulation :

……

……

……