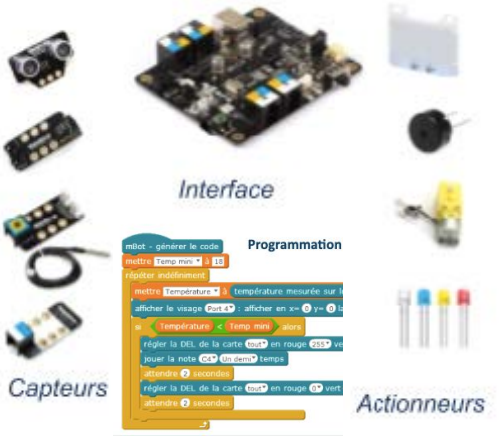
Nom : Prénom : Classe : 5e…	**Capteurs, Interfaces et Actionneurs** Fiche n°3	

I) A l'aide de l'animation Techno Flash, complète le texte ci-dessous :

Pour la **programmation d'objets connectés**, nous pouvons utiliser des **systèmes techniques** comportant des ....., ... et .....

- Un **capteur** réalise l' **acquisition** d'une **.....** (température, luminosité, présence …) pour la transformer en un **signal électrique**.
- Un **actionneur convertit l' .....** qu'il reçoit pour **réaliser une .....** .
- L' **interface programmable traite** les **.....** **issues des capteurs** avec un **.....** , pour ensuite **envoyer** des **.....** afin de piloter les **actionneurs** .



- Pour que **l'interface traite les données** et envoie des ordres, il faut la **..... ,** ainsi elle **transmettra les ordres** aux actionneurs en fonction des informations reçues des capteurs.

II) Pour chaque composant du robot Lego Spike indique s'il s'agit d'un capteur, actionneur ou interface (attention certains composants appartiennent à plusieurs catégories)

	Nom de l'élément	Catégorie (capteur, interface et/ou actionneur)
		
		
		
		
		