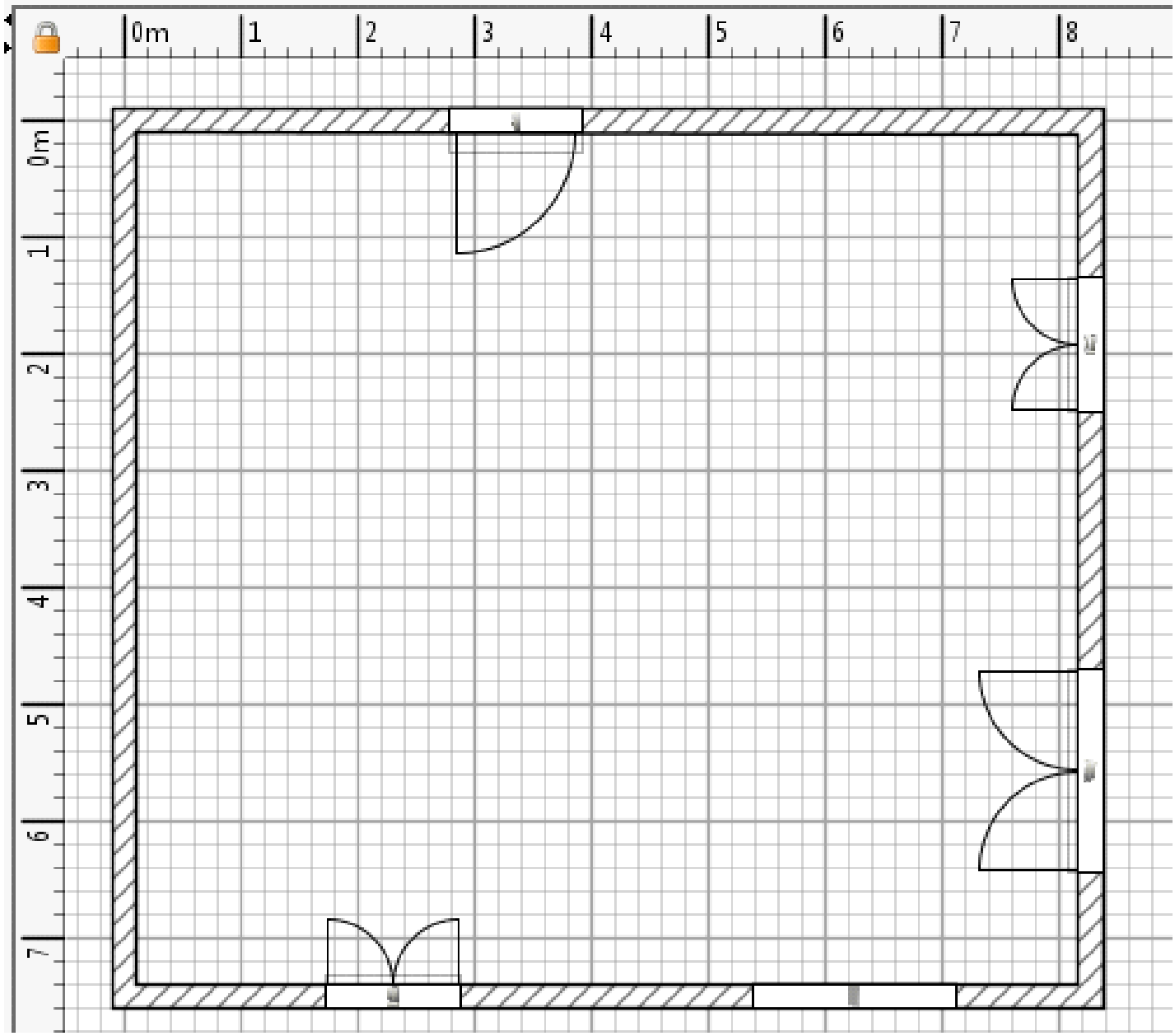
Nom : Prénom : Classe :	**Comment représenter et visualiser un bâtiment en 3D ?** **SWEET HOME 3D**		**Séquence 5** **Fiche N°6**

Aménagement de l'intérieur de la maison ossature bois (surface 58.79 m²)

Tu vas devoir créer les pièces suivantes :
- un séjour
- une chambre
- une cuisine
- une salle de bain
- des toilettes
- des espaces de communication (entrée, couloir…)



Nom : Prénom : Classe :	**Comment représenter et visualiser un bâtiment en 3D ?** **SWEET HOME 3D**		**Séquence 5** **Fiche N°6**

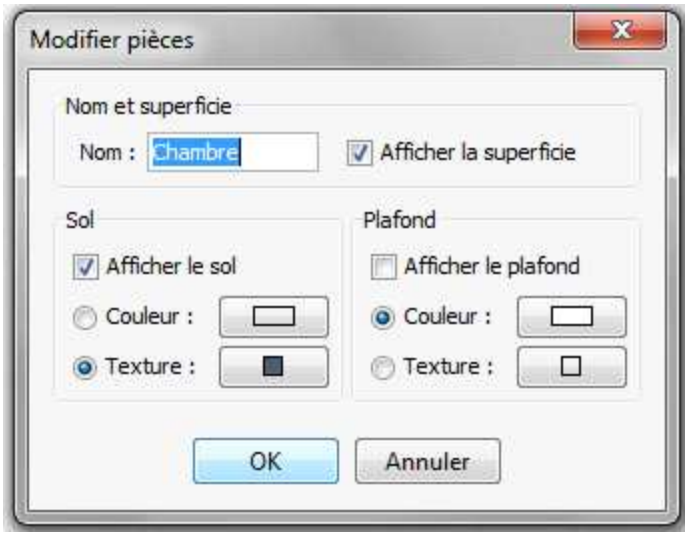
Tu dois réaliser **l'aménagement intérieur** de la maison « ossature bois » dont tu réaliseras ensuite la maquette.

Ouvre le fichier « **maison ossature bois.sh3d** »

Sauvegarde ton travail dans ton répertoire **PERSO** avec comme nom de fichier : **maison 5… NOM et Prénom**

Tu vas :
- ajouter les cloisons (murs de 7.5 cm d'épaisseur)
- créer les pièces
- ajouter les portes (ouvertes)
- si tu le juge nécessaire ajouter 1 ou 2 fenêtres (façade Nord ou Ouest)

Tu dois **nommer les pièces** et afficher leur superficie.



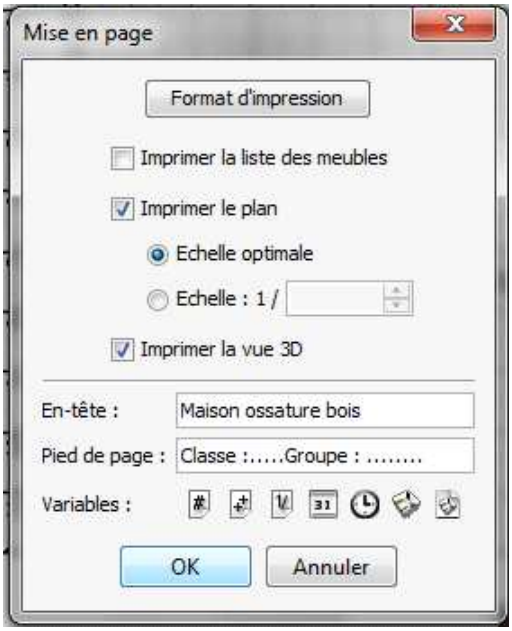
Tu **aménageras** en particulier la chambre (mobilier, couleur des murs, couleur du sol…)

Imprime ton travail :

- **mise en page** suit le modèle ci-contre

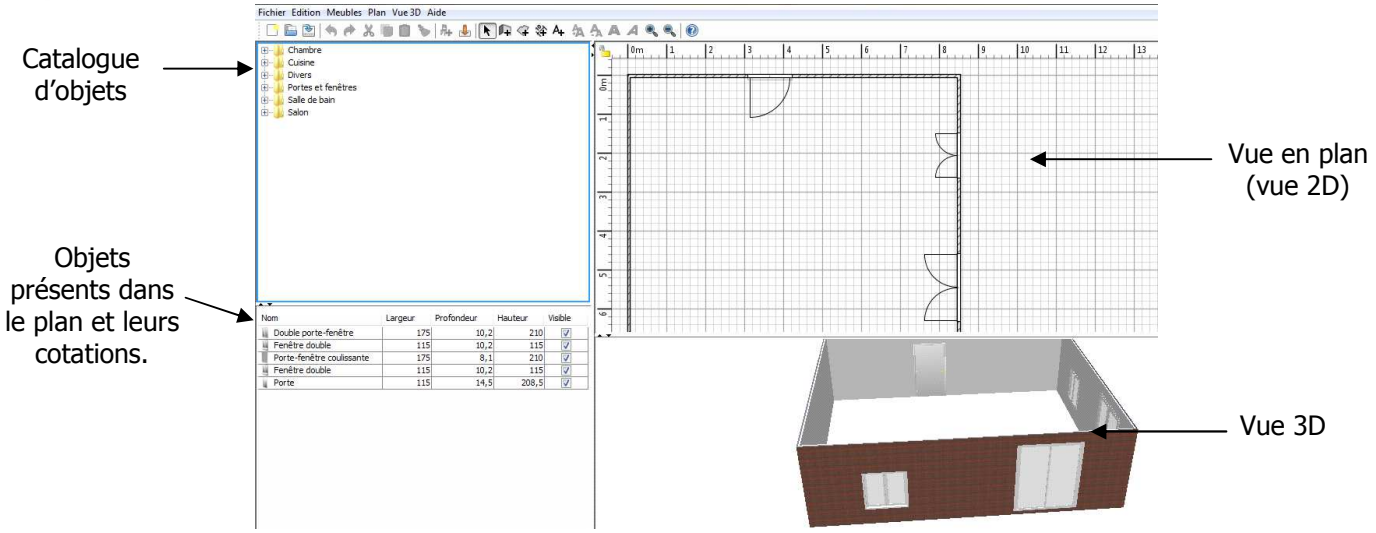
- **aperçu avant impression** : modifie la vue 3D pour avoir le meilleur aperçu possible de ton travail

- **imprime** page **1 à 2**



Nom : Prénom : Classe :	**SWEET HOME 3D** **Documents ressources**		**Séquence 5** **Fiche N°6**

De quoi est composé le logiciel ?



Comment insérer un mur ?

Clique sur l'icône « Créer les murs ». Sur la vue en plan, cliquer une fois pour le départ du mur, tracer le mur et clique à nouveau pour finir. Clique sur le clic gauche de la souris pour sortir de cette fonction.

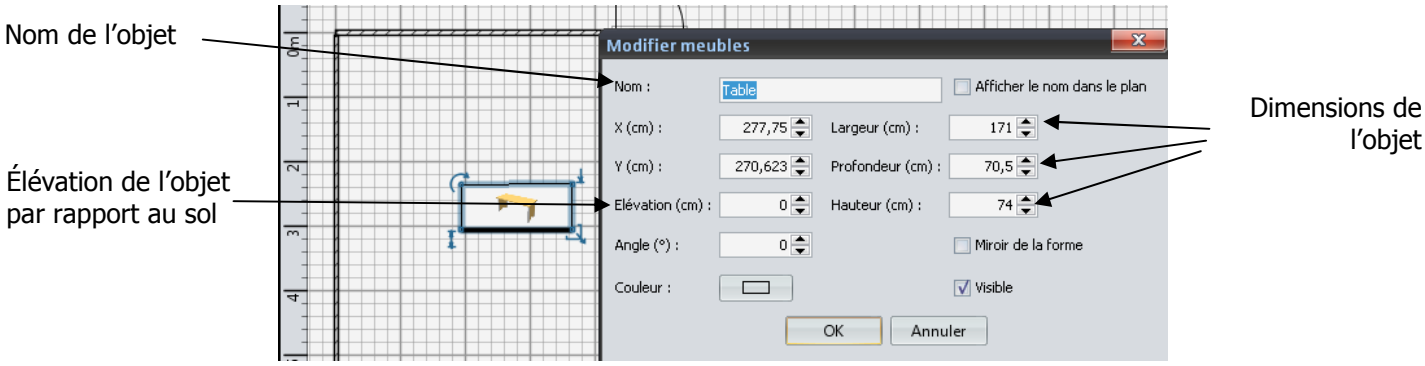
Comment créer une pièce ?

Clique sur l'icône « Créer les pièces». Sur la vue en plan, cliquer pour définir les coins de la pièce. Clique sur le clic gauche de la souris pour sortir de cette fonction.

Comment insérer et modifier un meuble ?

Sélectionne dans le catalogue l'objet à introduire dans la vue en plan. Faites glisser l'objet choisi dans la vue en plan.

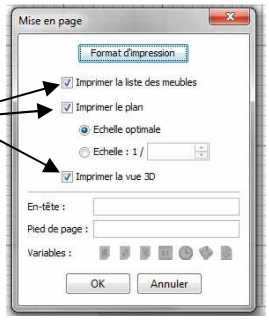
Pour le changer d'orientation : clique sur et effectue la rotation désirée.
Pour modifier les dimensions de l'objet : clic droit, « Modifier le mobilier ».



Comment supprimer une réalisation (mur, meuble…) ?

Clique sur l'icône « Sélectionner les objets dans le plan ». Sur la vue en plan, clique sur l'objet à supprimer.
Presser sur la touche « suppr » du clavier.

Comment imprimer ?



Dans Fichier/Mise en page ne choisit que les impressions qui t'intéresse et décoche les autres
Choisit l'échelle qui t'intéresse.
Ajoute un titre (en-tête)

Vérifie avec un Aperçu avant impression.

Imprime les pages 1 à...