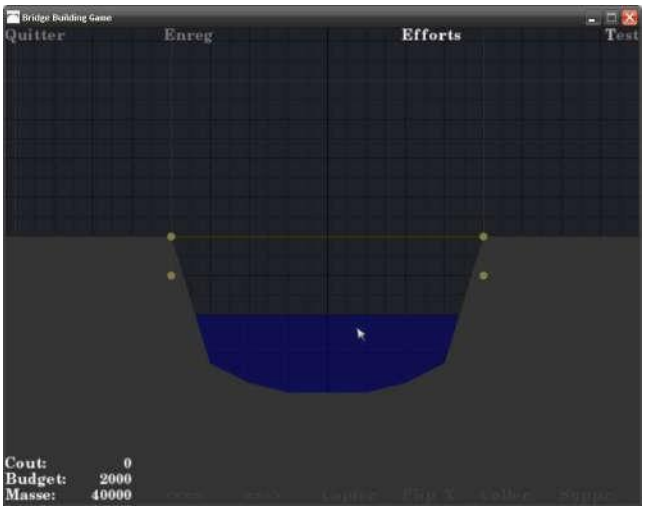
Notice d'utilisation
Bridge Building

Construction d' un pont.
Le but est de relier les deux berges par un pont susceptible d'accepter le passage d'un convoi ferroviaire. Pour cela on trace des segments représentant les éléments métalliques de la structure du pont.



Des raccourcis-clavier permettent d'influer sur l'affichage :
– « A » (ou roulette de souris), zoom avant
– « W » (ou roulette de souris), zoom arrière
– « Z », décale vers le haut
– « S », décale vers le bas
– « Q », décale vers la gauche
– « D », décale vers la droite

En utilisant le clic gauche de la souris, on place les éléments métalliques pour former la structure du pont, avec le clic droit on les supprime. Ces éléments ont une longueur limitée. Pour soutenir la structure, on s'aide des points jaunes qui sont en fait des points d'accroche de la structure sur la terre ferme.

On apportera une attention particulière dans la partie inférieure gauche, aux lignes :
– « Cout », coût total des éléments utilisés ;
– « Budget », budget à ne pas dépasser ;
– « Masse », masse du convoi ferroviaire que ce pont doit pouvoir supporter.

Dans la partie supérieure, nous avons accès à quatre menus :
– « Quitter », ferme le jeu en cours, tout en sauvegardant l'état du pont ;
– « Enreg. », enregistre le jeu en cours ;
– « Efforts », colore les éléments du pont en fonction des efforts exercés sur ceux-ci ;
– « Test », teste la résistance du pont au passage du convoi ferroviaire.

En mode « test », l'affichage diffère légèrement, nous avons accès à de nouvelles options dans la partie supérieure :
– « Editer » permet de modifier le pont en cours de test ;
– « Normal » utilise une masse fixe pour le train ;
– « Progressif » définit une masse variable pour le convoi ferroviaire. Par exemple, le premier passage se fait à 40 000 kg, puis on ajoute 1 000 kg supplémentaire à chaque passage. Cela permet de tester la résistance de la construction.

En cliquant sur « Dep. Train », le train démarre et cela permet de voir si la structure est solide ou pas.

