Nom : Prénom : Classe : 6e…	**Introduction à la Programmation**	

Vidéo 1 : l'Algorithme (lien)



a) Qu'est-ce qu'un algorithme ?

b) Dans la vie de tous les jours, à quoi peut-on comparer un algorithme ?

c) Qu'est-ce qu'un programme informatique ?





d) D'où vient le mot BUG ?

Vidéo 2 : Introduction Scratch (lien)

a) A quoi sert SCRATCH ?

b) Qui a créé ce langage ?

c) Qu'utilise-t-on pour programmer à la place des lignes de codes ?

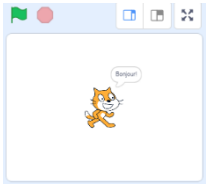


d) Que peut-on programmer sur Scratch ?

Vidéo 3 : L'interface SCRATCH 3 (lien)

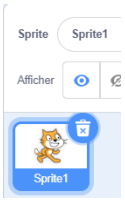
a) Dans quel menu doit-on aller pour ouvrir ou enregistrer ses fichiers ?





b) Qu'est-ce que la scène ?

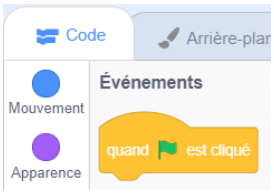
c) Qu'est-ce qu'un lutin (ou sprite) ?

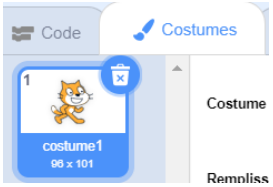




d) Qu'est-ce qu'un arrière-plan ?

e) Que contient la fenêtre code ?





f) A quoi sert la fenêtre costume ?

Vidéo 4 : Faire son premier programme (lien)

Suis les instructions de la vidéo pour réaliser ton premier programme.



Image à utiliser (lien)



Site SCRATCH (lien)